QUENTIN LAMMERANT
MEROJ

TIMELAND

2-4 8+ 40min

RÈGLES SOLO

Bienvenue dans les règles solo du jeu Timeland, toutes les règles du jeu de base s'appliquent exceptées les modifications indiquées ci-dessous. Bonne aventure....

Mise en place *(voir image)*

- Lors de la mise en place, **retirez les tuiles Aventuriers « copier » et « rejoindre »** du jeu.
- **Débutez la partie avec 25 tours.** (1)
- **Distribuez 3 tuiles Aventuriers face à vous** (2) ainsi que **3 autres tuiles faces visibles à côté de la pile de tuiles Aventuriers.** (3)

Toutes les tuiles faces visibles sont considérées comme étant utilisable comme si vous les aviez.

(1) Phase Actions

3. UTILISER UNE TUILE AVENTURIERS - 1 tuile Aventuriers utilisée = 1 action

Vous disposez de 6 tuiles Aventuriers au total ; 3 face à vous et 3 à côté de la pile de tuiles Aventuriers.
Toutes les tuiles sont considérées comme vous appartenant.

(3) Phase Fin de Tour

À la fin de votre tour, perdez un tour sur le compteur puis :

- **Défaussez toutes les tuiles** qui se trouvent à côté de la **pile Aventuriers** ((3)), qu'elles aient été utilisées ou non.
- **Défaussez** seulement **vos tuiles Aventuriers** ((2)) qui ont été **utilisées.**

(Vous allez donc défausser au minimum 3 tuiles / tour + celles qui sont devant vous éventuellement)

Redistribuez des tuiles Aventuriers en commençant toujours par vous puis placez 3 nouvelles tuiles faces visibles à côté de la pile de tuiles Aventuriers afin de commencer un nouveau tour avec au total 6 tuiles faces visibles.

© 2021 Ferti. All rights reserved. Un jeu édité par Ferti - 33700 Mérignac - France - www.ferti-games.com / contact@ferti-games.com / /FertiGames /ferti_games